

Nom du magicien :



Énergies

Eau		Spiritisme	
Terre		Métamorphose	
Feu		Sorcellerie	
Air		Temps	
Brume / Illusion		Chamanisme	
Boue		Runes	
Électricité		Noms	
Métal		Hermétisme	
Guérison		Métamagie	
Nécromancie			
Invocation			
Protection			
Divination			
Enchantement			
Charme			
Vaudou			

Focus

Aspect	Charge max.	Chg. actuelle
.....		
.....		
.....		

Objets magiques

[illegible]

Sortilèges

[illegible]